Management : Passer du groupe à l'équipe ! Le vivre pour pouvoir l'animer (SP22)

- ✓ ***Public cible :*** *doctorants toutes années*
- ✓ ***Prérequis :*** *aucun*
- ✓ ***Formateurs:*** *Xavier VERDY, Consultant fondateur XV MANAGEMENT ; Jean Michel LEFRANT, Intervenant XV MANAGEMENT*
- ✓ ***Durée :*** *21 heures (3 journées)*
- ✓ ***Nombre maximum de participants :*** *20*
- ✓ ***Validation :*** *1 module*

OBJECTIFS

- Découvrir et appliquer les principes nécessaires pour fédérer une équipe
- Mieux se connaître pour mieux découvrir l'autre
- Comprendre et utiliser les différences comme une force pour l'équipe
- Responsabiliser, pratiquer la délégation et l'autorégulation

CONTENU

- Prendre le temps de se connaitre
- Influence de l'environnement sur mon comportement ou comment l'affectif perturbe le cognitif
- Communiquer : à partir d'une situation très ludique, comment mettre l'accent sur nos difficultés à communiquer et savoir y remédier
- Coopérer en développant une cohésion opératoire favorisant l'entraide et le bon fonctionnement en équipe
- Coopérer en développant une cohésion sociale participant à la motivation
- Les leviers nécessaires au manager

MÉTHODES

- L'ensemble des contenus est abordé à travers le concept EN-ACTION sous forme de « jeux » favorisant largement la motivation et les apprentissages
- On part de situations aménagées « à partir du monde de l'ovalie ». Elles font générer des comportements sur lesquels nous animons des échanges, permettons d'expérimenter des solutions et apportons des éléments théoriques et pratiques
- Les supports théoriques abordés sont remis aux étudiants sous forme de PDF en fin de formation

Prévoir des affaires de sport type footing